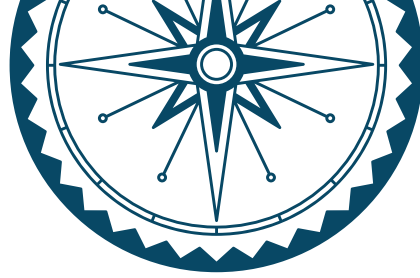


# Casuskaart



## Beschrijf de situatie

- > Wat speelt er?
- > Wie zijn erbij betrokken?
- > Wat is het gedrag van betrokkenen?
- > Wat is het effect van dit gedrag?

## Wat is de gewenste situatie?

## Wat maakt de casus voor jouw ingewikkeld of spannend?

## Welke cultuurelementen uit de brandweer spelen een rol in deze casus?

- > Familiecultuur
- > Passie en betrokkenheid
- > Hiërarchie
- > Actiegerichtheid / doeners
- > Afstand tussen management en posten

# Reflectie

*Vul deze zijde in na het spelen van de casus'.*

## Welke stappen hebben jullie gezet?

1.

Plottwist ingezet?  
Zo ja, welke:

2.

Plottwist ingezet?  
Zo ja, welke:

3.

Plottwist ingezet?  
Zo ja, welke:

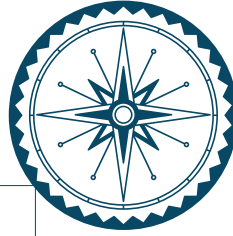
4.

Plottwist ingezet?  
Zo ja, welke:

## Belangrijkste uitdaging die jullie zijn tegengekomen

## Wat is volgens jullie de oplossing?

# Ervaringskaart

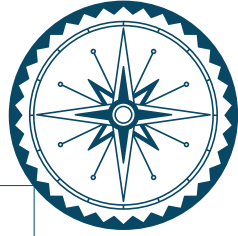


Welke stap heb jij in een vergelijkbare situatie gezet?

**Wat was het effect van deze actie?**

Op jezelf, op de rest van de ploeg of post en op de situatie?

# Ervaringskaart



Welke stap heb jij in een vergelijkbare situatie gezet?

**Wat was het effect van deze actie?**

Op jezelf, op de rest van de ploeg of post en op de situatie?